

LISEZ MOI: TEMPLATE BUNGEECORD- DEBIAN 7

Vous venez de souscrire à un serveur virtuel privé chez Harmony-Hosting et nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez.

Informations Générales :

Vous disposez du template Debian7-BungeeCord, ce dernier est composé d'un proxy reliant deux serveurs Minecraft (Vous pouvez en ajouter autant que votre configuration le permet).

Le proxy écoute sur le port 25565 afin de s'y connecter directement sans ajouter de port à l'adresse IP ou à votre domaine/sous-domaine. L'ip forwarding est déjà activé (les IP des joueurs sont affichées dans les logs en lieu d'une IP locale)

Informations Sur Les Serveurs Minecraft :

Minecraft1 :

- Port:25566
- --> Accessible uniquement en local.
- Dossier: /home/minecraft1
- Backup: /home/minecractf_backups/minecraft1

Minecraft2 :

- Port:25567
- --> Accessible uniquement en local.
- Commande d'accès: /server mc2
- Dossier: /home/minecraft2

- Backup: /home/minecraft_backups/minecraft2

Contenu Du Dossier Home À La Livraison :

```
|-- LISEZ_MOI.txt
|-- bungeecord
|  |-- bungeecord.jar
|  |-- config.yml
|  |-- locations.yml
|  |-- modules
|     |-- cmd_alert.jar
|     |-- cmd_find.jar
|     |-- cmd_list.jar
|     |-- cmd_send.jar
|     |-- cmd_server.jar
|     |-- reconnect_yaml.jar
|-- modules.yml
|-- plugins
|-- proxy.log.0
|-- proxy.log.0.lck
|-- create_srv.sh
|-- fichiers_creation
|  |-- config
|     |-- server.properties
|-- scripts
|  |-- minecraft
|     |-- proxy
|-- versions
|  |-- 1.7.10
|     |-- bungeecord.jar
|     |-- minecraft.jar
|  |-- 1.7.2
|     |-- bungeecord.jar
|     |-- minecraft.jar
|  |-- 1.8
|     |-- bungeecord.jar
|     |-- minecraft.jar
|-- minecraft1
|  |-- banned-ips.json
|  |-- banned-players.json
|  |-- bukkit.yml
```

```
| |-- commands.yml
| |-- eula.txt
| |-- help.yml
| |-- logs
| |-- minecraft1.jar
| |-- ops.json
| |-- permissions.yml
| |-- plugins
| | `-- PluginMetrics
| |   `-- config.yml
| |-- server.properties
| |-- spigot.yml
| |-- usercache.json
| `-- whitelist.json
|-- minecraft2
| |-- banned-ips.json
| |-- banned-players.json
| |-- bukkit.yml
| |-- commands.yml
| |-- eula.txt
| |-- help.yml
| |-- logs
| |-- minecraft2.jar
| |-- ops.json
| |-- permissions.yml
| |-- plugins
| | `-- PluginMetrics
| |   `-- config.yml
| |-- server.properties
| |-- spigot.yml
| |-- usercache.json
| `-- whitelist.json
|-- minecraft_backups
| |-- minecraft1
| `-- minecraft2
```

Comment Ajouter Un Serveur ?

1. Création du serveur :

Il faut se rendre dans le dossier /home et lancer le script "create_srv.sh",
commande à utiliser en ssh :

```
cd /home && ./create_srv.sh
```

Il faut penser à choisir la même version que celle du bungee et des autres
serveurs sans quoi l'opération se suivra d'un cuisant échec. Et le port ne doit pas
non plus déjà être utilisé!

2. Répartition de la RAM :

Il vous faut répartir la RAM dans un maximum de 90%. C'est pourquoi après
avoir ajouté un serveur minecraft3 par exemple il faut aussi changer la RAM de
minecraft1 & minecraft2 pour avoir un maximum de 90% (par exemple 20+20+60) :

```
service minecraft1 config
```

il vous demande "Memoire vive maximum en pourcent : 40" Vous modifiez cette
valeur.

Vous appuyez ensuite sur entrée, vous laissez non à la seconde question et
validez encore avec entrée.

Vous réalisez la même opération avec minecraft2 :

```
service minecraft2 config
```

il vous demande "Memoire vive maximum en pourcent : 40" Vous modifiez cette
valeur.

Vous appuyez ensuite sur entrée, vous laissez non à la seconde question et
validez encore avec entrée.

==> Continuez avec tout les serveurs afin de ne pas dépasser 90% au total...

*N.B : vous pouvez modifier n'importe quel serveur avec service minecraftX
config, ou X est le numéro de votre serveur.*

Il vous faut maintenant redémarrer tous vos serveurs Minecraft ainsi modifiés.

N.B: A noter que pour changer la commande /server mc1, il faut simplement changer mc1 par lobby par exemple dans le bukkit.yml

Changer La Version Des Serveurs & Du Proxy :

Afin de changer la version de vos serveurs et proxy, le VPS livré en 1.8.3, comporte aussi les fichiers .jar destinés à une version 1.7.2 et 1.7.10, pour se faire il faut par exemple pour la version 1.7.2 réaliser ces opérations :

1. Arrêt des serveurs Minecraft :

```
service minecraft1 stop
service minecraft2 stop
[...]
service minecraft100 stop
etc
```

2. Arrêt du proxy :

```
service proxy stop
```

3. Copie des versions fournies :

```
cd /home && cp fichiers_creation/versions/1.7.2/
minecraft.jar /home/minecraft1/minecraft1.jar
```

```
cd /home && cp fichiers_creation/versions/1.7.2/  
minecraft.jar /home/minecraft2/minecraft2.jar
```

etc ...

Puis il faut mettre le proxy dans la même version :

```
cd /home && cp fichiers_creation/versions/1.7.2/  
bungeecord.jar /home/bungeecord/bungeecord.jar
```

N.B: Vous êtes libre de télécharger et utiliser tout autre jar disponible sur le net.